



Prova d'accés a la Universitat (2013)

Dibuix Tècnic

Instruccions

Model 1

Instruccions

L'examen s'ha de resoldre íntegrament als fulls dels enunciats. És a dir, no s'ha de lliurar a l'alumne cap full de paper addicional.

L'examen es pot resoldre utilitzant llapis, tinta o qualsevol altre mitjà que es consideri oportú.

El format de l'examen permet que les solucions gràfiques càpiguen totalment al full. La part de dièdric es pot resoldre en qualsevol dels dos sistemes, clàssic o directe.

Aquest full s'ha de lliurar juntament amb la resta de fulls que componen aquest examen pel fet que inclou la solapa d'identificació.

Es pot dur paral·lex.

Es poden treure les grapes dels fulls si els professors disposen de grapadora, per tornar-los a grapar en lliurar-los.

Es poden dur poliedres com a suport per a la resolució dels exercicis.

Aferrau la capçalera d'examen
un cop acabat l'exercici



Aferrau una etiqueta identificativa
amb codi de barres

Prova d'accés a la Universitat (2013)

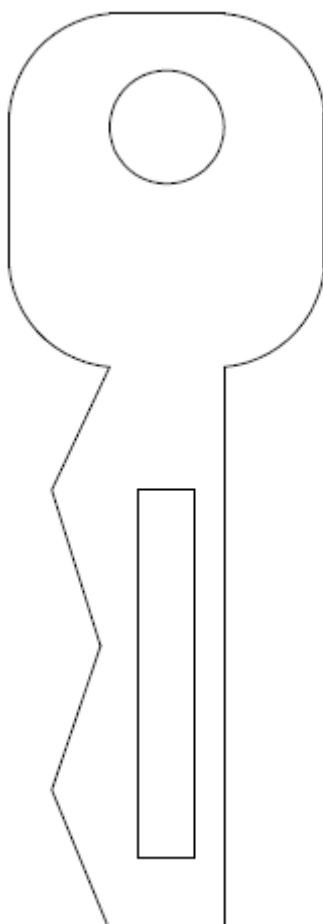
Dibuix Tècnic

Model 1

De les dues opcions proposades tria'n una.

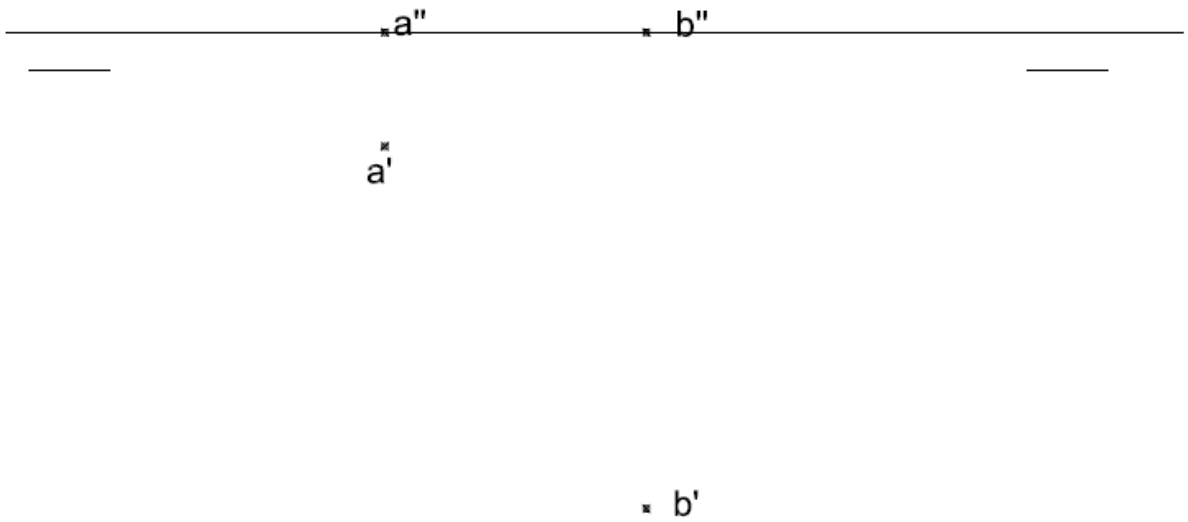
OPCIÓ A

- 1) Acota la figura plana. (2 punts)





2) Dièdric clàssic. Donat el segment AB, dibuixa un quadrat sabent que el segment AB és un costat, i que té un vèrtex de cota 50 mm. (4 punts)





Dièdric directe. Donat el segment AB, dibuixa un quadrat sabent que el segment AB és un costat, i que té un vèrtex que està 50 mm respecte a la projecció vertical de B. (4 punts)

× a''

× b''

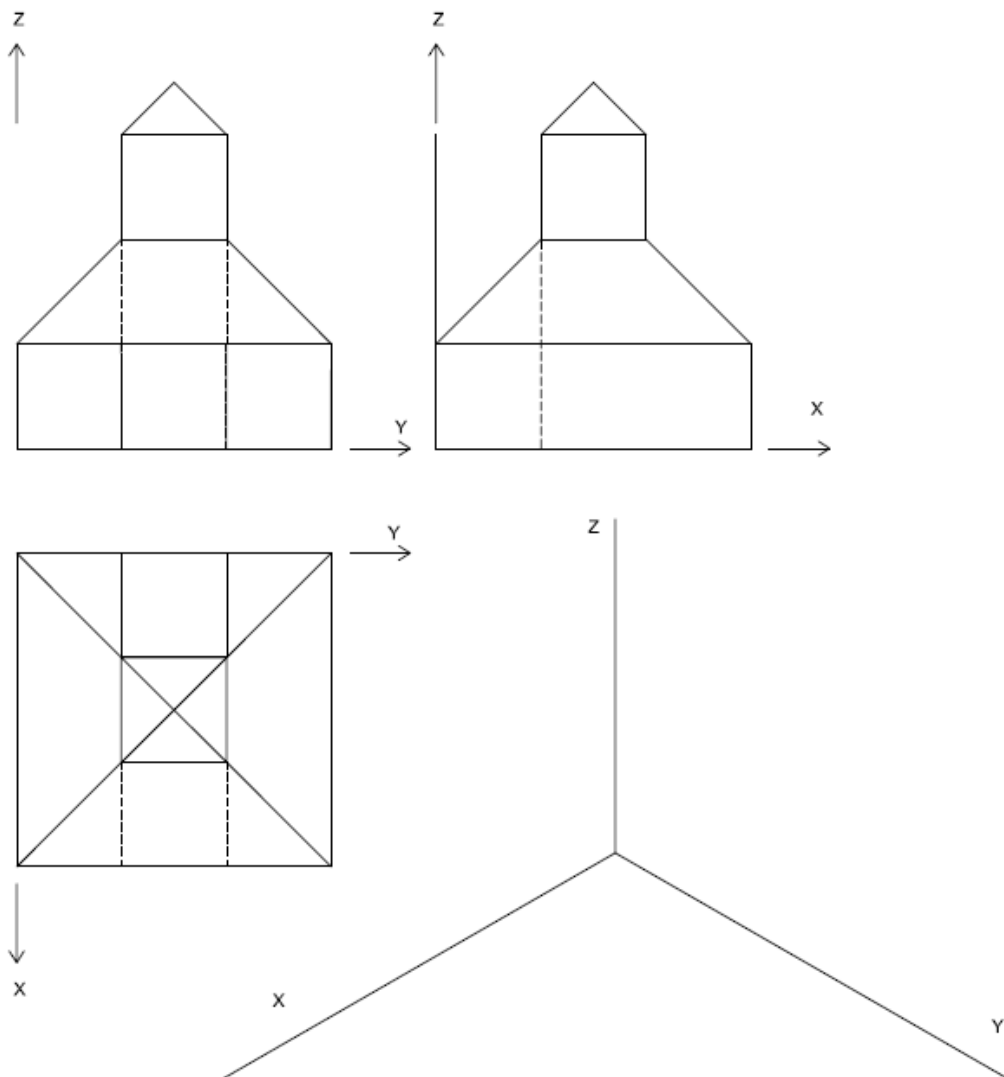
× a'

× b'



Aferrau una etiqueta identificativa amb codi de barres

3) Dibuixa la perspectiva isomètrica de la figura segons els eixos donats. Per simplificar, no suposis coeficient de reducció. Dibuixa les parts vistes i ocultes. (4 punts)





Aferrau una etiqueta identificativa
amb codi de barres

Prova d'accés a la Universitat (2013)

Dibuix Tècnic

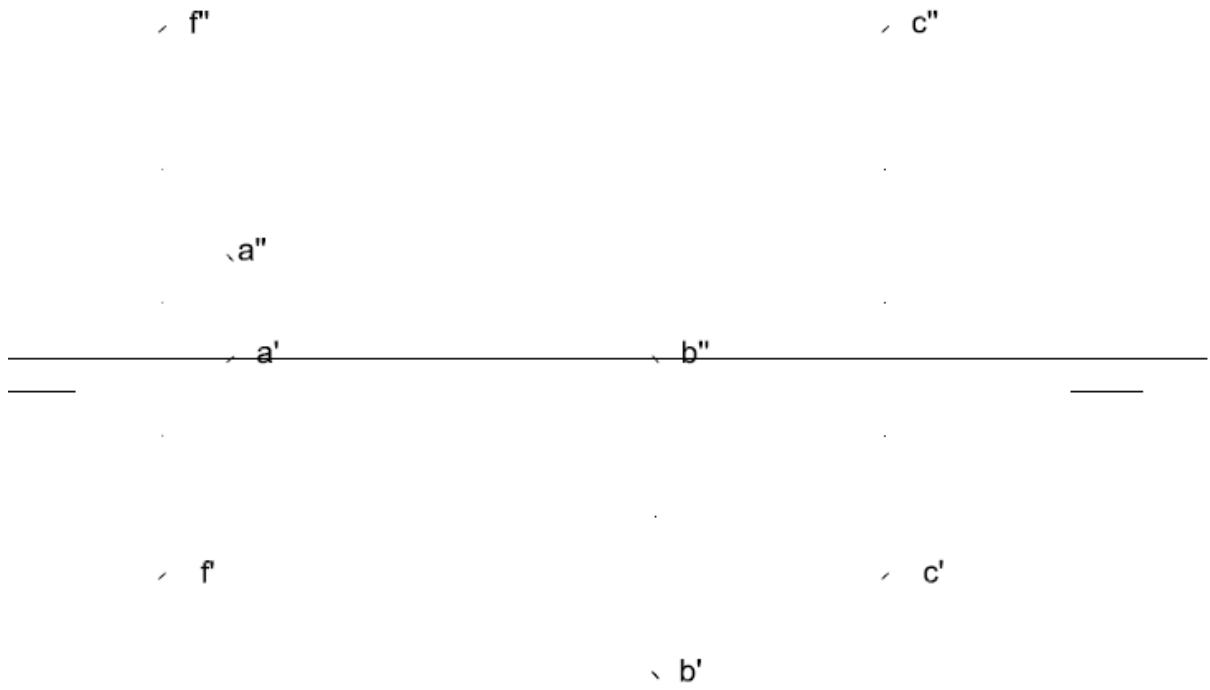
Model 1

OPCIÓ B

- 1) Dibuixa un enneàgon inscrit dins una circumferència de 8 cm de diàmetre. Dibuixa la circumferència inscrita dins l'enneàgon. (2 punts)

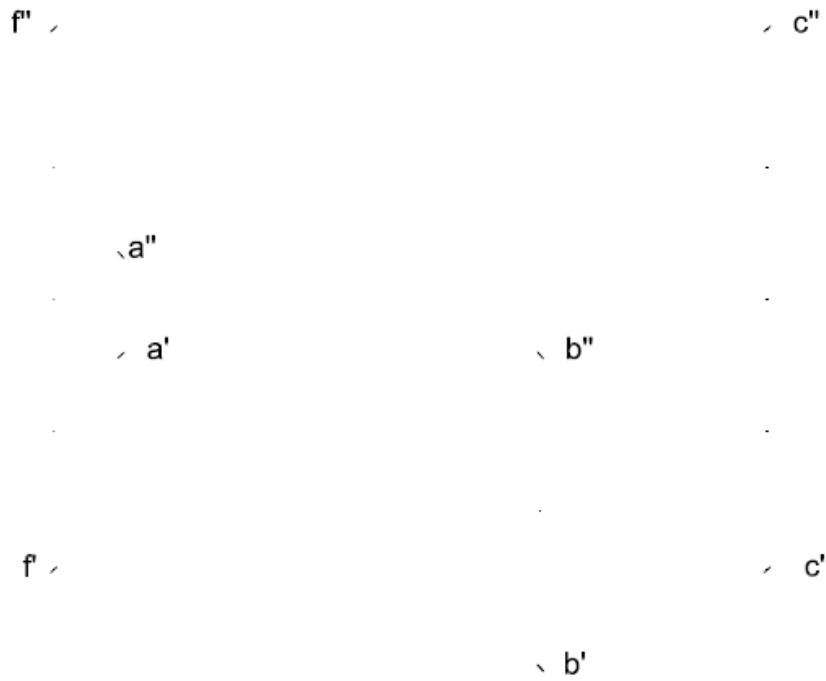


2) Dièdric clàssic. Donat un pla P format pels punts ABC, troba la distància d'un punt F a aquest pla. (4 punts)





Dièdric directe. Donat un pla format pels punts ABC, troba la distància d'un punt F a aquest pla. (4 punts)





Aferrau una etiqueta identificativa amb codi de barres

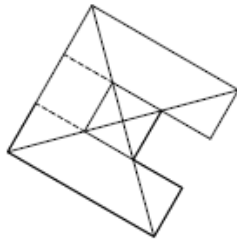
- 3) Donats la planta i un alçat de la figura, dibuixa la perspectiva cònica des del punt de vista P1 assenyalat i segons el pla del quadre i la línia d'horitzó fixats. Dibuixa les parts vistes i ocultes. (4 punts)

—

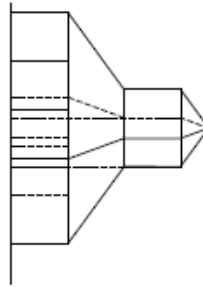
L.H.



P.Q.



P1 +



P1 +